

# Aviron d'Or

## Option compétition

### Banque de questions



#### Sur le lieu de compétition :

- 1 Pour participer à une compétition, je dois pouvoir présenter à tout moment une pièce d'identité aux arbitres qui me la demandent. VRAI  FAUX
- 2 En minime, je peux participer aux championnats de zone sans avoir obtenu l'option compétition du brevet d'Or. VRAI  FAUX
- 3 Pour participer à une compétition, ma licence FFSA doit être signée par un médecin. VRAI  FAUX
- 4 La distance maximale de parcours des courses en ligne pour les minimes est de 1000m. VRAI  FAUX
- 5 La distance maximale de parcours des courses en ligne pour les minimes est de 2000m. VRAI  FAUX
- 6 Au championnat minime, un équipage féminin n'a pas le droit d'être barré par un barreur masculin. VRAI  FAUX
- 7 À l'entraînement, les arbitres peuvent donner un avertissement à l'équipage qui ne respecte pas le sens de circulation. VRAI  FAUX
- 8 À l'entraînement, l'équipage peut ramer sur le bassin dans le sens qui lui convient. VRAI  FAUX
- 9 Sur le bassin d'une compétition, le sens de circulation pendant les heures d'entraînement est différent de celui appliqué pendant les courses. VRAI  FAUX
- 10 Le barreur doit être pesé entre une et deux heures avant le départ de sa première course de la journée. VRAI  FAUX
- 11 Le barreur peut se faire peser quand il veut. VRAI  FAUX
- 12 En compétition officielle, le poids minimum du barreur d'un équipage minime doit être de 50 kg (avec sa surcharge). VRAI  FAUX
- 13 En compétition officielle, le poids minimum du barreur d'un équipage minime doit être de 55 kg (avec sa surcharge). VRAI  FAUX
- 14 Un avertissement donné à l'entraînement ne compte pas pour les courses. VRAI  FAUX
- 15 Pour les épreuves de course en ligne, le numéro de couloir, attribué par tirage au sort, doit être fixé sur la pointe avant du bateau. VRAI  FAUX

**En se rendant au départ :**

- 1 Un juge peut empêcher une équipe de se rendre au départ s'il constate que la pointe avant du bateau ne possède pas de boule blanche. 

VRAI	X	FAUX	
------	---	------	--
- 2 Un juge peut empêcher une équipe de se rendre au départ s'il constate qu'un cordon reliant une chaussure à sa barre de pied est cassé. 

VRAI	X	FAUX	
------	---	------	--
- 3 Le barreur doit conserver en permanence avec lui sa fiche de pesée. 

VRAI	X	FAUX	
------	---	------	--
- 4 Le barreur peut confier sa fiche de pesée à son entraîneur avant d'embarquer avec son équipage pour se rendre au départ de la course. 

VRAI		FAUX	X
------	--	------	---
- 5 L'équipage qui ne respecte pas les règles de circulation pour se rendre au départ de la course peut recevoir un avertissement. 

VRAI	X	FAUX	
------	---	------	--
- 6 Pour se rendre au départ, un équipage emprunte le parcours qu'il veut. 

VRAI		FAUX	X
------	--	------	---
- 7 Une équipe peut monter en bateau pour se rendre au départ à l'heure qu'elle veut. 

VRAI		FAUX	X
------	--	------	---

## Sur le la zone de départ :

- 1 Un équipage qui se présente en retard au départ peut recevoir un avertissement. 

VRAI	X	FAUX	<input type="checkbox"/>
------	---	------	--------------------------
- 2 Les équipes doivent être sous les ordres du starter 2 minutes avant l'heure de départ de la course. 

VRAI	<input type="checkbox"/>	FAUX	X
------	--------------------------	------	---
- 3 Le bateau doit se trouver dans la zone de départ sous les ordres du starter 5 minutes avant le départ de sa course. 

VRAI	X	FAUX	<input type="checkbox"/>
------	---	------	--------------------------
- 4 Les équipes doivent être accrochées 5 minutes avant l'heure de départ de la course. 

VRAI	<input type="checkbox"/>	FAUX	X
------	--------------------------	------	---
- 5 Les équipes doivent être accrochées 2 minutes avant l'heure de départ de la course. 

VRAI	X	FAUX	<input type="checkbox"/>
------	---	------	--------------------------
- 6 La boule blanche qui est placée obligatoirement à l'avant de tous les bateaux ne sert qu'à aligner les embarcations au départ. 

VRAI	<input type="checkbox"/>	FAUX	X
------	--------------------------	------	---
- 7 Le départ d'une course peut être refusé à tout équipage dont les tenues ne sont pas uniformes et aux couleurs du club. 

VRAI	X	FAUX	<input type="checkbox"/>
------	---	------	--------------------------
- 8 Le couvre-chef ne fait pas partie de la tenue vestimentaire de l'équipage. 

VRAI	<input type="checkbox"/>	FAUX	X
------	--------------------------	------	---
- 9 Le départ d'une course peut être refusé à un équipage dont un seul rameur porte une casquette. 

VRAI	<input type="checkbox"/>	FAUX	X
------	--------------------------	------	---
- 10 Si un bateau n'est pas dans l'axe pendant que le starter fait l'appel des équipes, le rameur de pointe lève le bras pour interrompre le départ. 

VRAI	<input type="checkbox"/>	FAUX	X
------	--------------------------	------	---
- 11 Le drapeau dont se sert le starter pour donner le départ d'une course est de couleur rouge. 

VRAI	X	FAUX	<input type="checkbox"/>
------	---	------	--------------------------
- 12 Le drapeau dont se sert le starter pour donner le départ d'une course est de couleur rouge généralement avec une croix blanche. 

VRAI	X	FAUX	<input type="checkbox"/>
------	---	------	--------------------------
- 13 Le drapeau dont se sert le starter pour donner le départ d'une course est de couleur blanche. 

VRAI	<input type="checkbox"/>	FAUX	X
------	--------------------------	------	---
- 14 Les ordres de départ sont les suivants : « Attention,... Partez ». 

VRAI	X	FAUX	<input type="checkbox"/>
------	---	------	--------------------------
- 15 Les ordres de départ sont les suivants : « Attention,...Prêt,...Partez ». 

VRAI	<input type="checkbox"/>	FAUX	X
------	--------------------------	------	---
- 16 Un équipage qui commet un faux départ reçoit un avertissement. 

VRAI	X	FAUX	<input type="checkbox"/>
------	---	------	--------------------------
- 17 Un équipage est disqualifié lorsqu'il commet un faux départ. 

VRAI	<input type="checkbox"/>	FAUX	X
------	--------------------------	------	---
- 18 Un bateau qui commet un faux départ sans avoir jamais reçu d'avertissement précédemment est éliminé. 

VRAI	<input type="checkbox"/>	FAUX	X
------	--------------------------	------	---
- 19 Un équipage qui commet deux faux départs est disqualifié. 

VRAI	X	FAUX	<input type="checkbox"/>
------	---	------	--------------------------

### Pendant la course :

- |    |   |      |                                     |      |                                     |
|----|---|------|-------------------------------------|------|-------------------------------------|
| 1  | Après que le départ a été donné la course ne peut plus être arrêtée.  | VRAI | <input type="checkbox"/>            | FAUX | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 2  | Une course peut être arrêtée à tout moment par l'arbitre de parcours.   | VRAI | <input checked="" type="checkbox"/> | FAUX | <input type="checkbox"/>            |
| 3  | Si un équipage a un incident matériel dans les 100 premiers mètres, l'arbitre de parcours peut décider de faire recourir la course.     | VRAI | <input checked="" type="checkbox"/> | FAUX | <input type="checkbox"/>            |
| 4  | Si un équipage a un incident matériel après les 100 premiers mètres de course, l'arbitre de parcours peut décider de la faire recourir. | VRAI | <input type="checkbox"/>            | FAUX | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 5  | Un équipage peut être arrêté à tout moment de la course par l'arbitre de parcours.  | VRAI | <input checked="" type="checkbox"/> | FAUX | <input type="checkbox"/>            |
| 6  | En course un avertissement peut encore sanctionner un équipage ne respectant pas les indications de l'arbitre.                          | VRAI | <input checked="" type="checkbox"/> | FAUX | <input type="checkbox"/>            |
| 7  | En course un équipage qui ne respecte pas les indications de l'arbitre de parcours peut être disqualifié.                               | VRAI | <input checked="" type="checkbox"/> | FAUX | <input type="checkbox"/>            |
| 8  | L'arbitre de parcours qui ordonne à un équipage de s'arrêter pendant la course lève son drapeau rouge et crie "stop".                   | VRAI | <input type="checkbox"/>            | FAUX | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 9  | L'arbitre de parcours ordonne l'arrêt de la course en agitant un drapeau rouge et en faisant tinter sa cloche.                          | VRAI | <input checked="" type="checkbox"/> | FAUX | <input type="checkbox"/>            |
| 10 | L'arbitre de parcours ordonne l'arrêt de la course en faisant uniquement tinter une cloche.   | VRAI | <input type="checkbox"/>            | FAUX | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 11 | En course, l'arbitre de parcours alerte une équipe qui risque de provoquer un incident avec son drapeau blanc.                          | VRAI | <input checked="" type="checkbox"/> | FAUX | <input type="checkbox"/>            |
| 12 | En course, l'arbitre de parcours alerte un équipage qui risque de provoquer un incident avec son drapeau rouge.                         | VRAI | <input type="checkbox"/>            | FAUX | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 13 | Pendant tout le parcours, l'équipage est seul responsable de sa direction.  | VRAI | <input checked="" type="checkbox"/> | FAUX | <input type="checkbox"/>            |
| 14 | Un équipage est disqualifié s'il quitte sa ligne d'eau, même s'il ne gêne pas ses adversaires et s'il ne se procure pas d'avantage.     | VRAI | <input type="checkbox"/>            | FAUX | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 15 | L'équipage en course peut recevoir des indications de direction ou conseils depuis la berge à l'aide d'un porte voix.                   | VRAI | <input type="checkbox"/>            | FAUX | <input checked="" type="checkbox"/> |

### À l'arrivée :

- 1 Une course est jugée régulière quand le juge de parcours lève, une fois l'arrivée franchie, son drapeau blanc. 

VRAI	X	FAUX	
------	---	------	--
- 2 Une course est jugée correcte quand le juge de parcours lève son drapeau rouge. 

VRAI		FAUX	X
------	--	------	---
- 3 C'est l'arbitre de parcours qui donne l'ordre d'arrivée d'une course. 

VRAI		FAUX	X
------	--	------	---
- 4 Seuls les juges à l'arrivée peuvent donner l'ordre d'arrivée d'une course. 

VRAI	X	FAUX	
------	---	------	--
- 5 Aussitôt la ligne d'arrivée franchie, le barreur peut jeter sa surcharge à l'eau. 

VRAI		FAUX	X
------	--	------	---
- 6 Un juge peut contrôler le poids du barreur de n'importe quel équipage et sa surcharge à l'arrivée de la course. 

VRAI	X	FAUX	
------	---	------	--
- 7 Un juge de la commission de contrôle peut vérifier au débarquement la conformité de la composition d'un équipage en examinant les licences. 

VRAI	X	FAUX	
------	---	------	--
- 8 La boule blanche qui est placée obligatoirement sur l'étrave de tous les bateaux ne sert qu'à juger précisément les arrivées des courses. 

VRAI		FAUX	X
------	--	------	---
- 9 L'équipage qui ne respecte pas les règles de circulation pour aller débarquer après sa course peut recevoir un avertissement. 

VRAI	X	FAUX	
------	---	------	--